




□ 만들고 체험하는 VR (커리큘럼)

□ 교육과정 개요

교육과정 VRWARE를 통한 VR교육	
○ VR / AR / MR 개념이해	
○ VR 콘텐츠 제작	
○ VRWARE School 가상현실 제작 체험	
○ 가상현실 미래도시 / 우주 만들기	
○ 다양한 방법으로 VRWARE School 체험	

□ 교육과정: 2과정 - 총2시간

교육과정 VRWARE를 통한 VR교육												
과정 개요	VR의 이해 및 교육	▶	VR/AR/MR 장비 이해	▶	VRWARE 소개	▶	VRWARE School 익히기	▶	VRWARE School 가상현실 제작	▶	VRWARE School 가상현실 체험	
세부 프로그램	교육목표		VR 콘텐츠 기획자, 디자이너, 마케터									
	회차		교육내용					장비		시수		
	1교시		가상현실(VR)에대한 이해 - 가상현실의 의미 - 가상현실/증강현실/혼합현실의 차이점 - 가상현실/증강현실/혼합현실 장비체험 VRWARE School 소개 및 사용법 교육 - VRWARE 소개 - VRWARE 사용법 익히기					PPT 이론 및 와콤 타블렛		50분		
			10분 쉬는시간									
	2교시		VRWARE School 가상공간 만들기 - VRWARE School 미래도시 / 우주 만들기 - 3D 그림판을 이용해 오브젝트 만들기 자신이 만든 가상현실 VR 체험 (Mirage solo / VRWARE 조립형 카드보드 체험 수업) - 자신이 직접 만든 가상현실 체험하기 - 자기가 만든 VR 발표하기					와콤 타블렛		50분		
활동예시												
												
												
	<강원애니고등학교>			<마포중앙도서관>				<ETedu_스쿨교육>				

교육 기본 구성

- 노트북 (Windows 10 설치)
- VRWARE School

별도 장비

- 안드로이드 폰 (개별 지참)

추가 장비 (협의 필요)

- VRWARE 조립형 카드보드
- 와콤 타블렛

강사

주강사 1명

결과 예시 스크린 캡처



